VIDEOPAC

G7200

Instructions for Use

Gebrauchsanleitung
Mode d'emploi
Gebruiksaanwijzing

Istruzioni d'uso
Brugsanvisning
Käyttöohje
Modo de empleo
تعليمـات التشغـيل

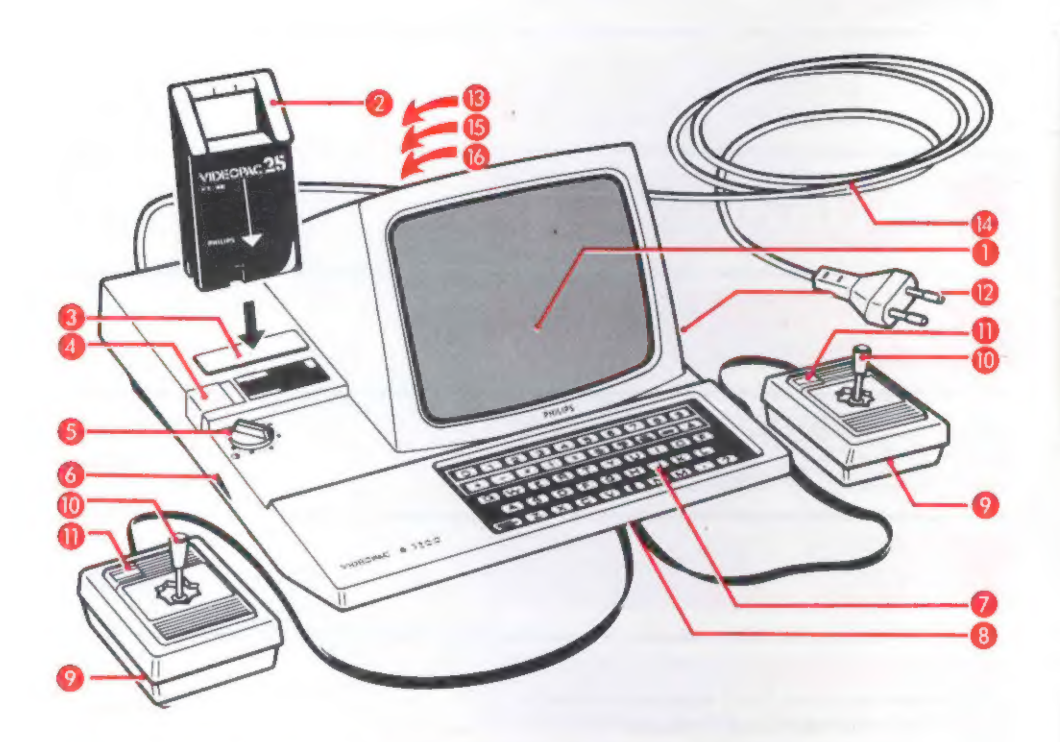
PHILIPS



VIDEOPAC GAME COMPUTER G7200

The G7200 Videopac Game Computer you have just acquired is a complete and self-contained video game computer with full alphanumeric keyboard, two multi-directional hand-controls with action-button and a black and white monitor with loudspeaker.
Your G7200 will accept all Videopac cartridges, including the Videopac Chess module C 7010.

The G7200 offers the advantage of completely independent Videopac pleasure, since it does not require a separate (colour) TV.

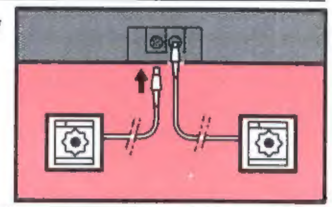


1. 9" black and white monitor
2. Videopac game cartridge (not included)
3. Slot for game cartridge
4. On/Off switch
5. Special Videopac contrast control
6. Volume control
7. Alphanumeric keyboard
8. Connections for hand-controls
9. Hand-control
10. Multi-directional joystick
11. Action-button
12. Brightness control
13. Loudspeaker
14. Mains flex
15. DIN output socket
16. Slots for mounting C7010 Videopac Chess module

PREPARING TO PLAY VIDEOPAC

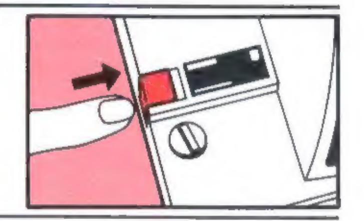
1 Connect your Videopac G7200 game computer to mains supply. (In the UK, the set is supplied without mains plug)

2 Connect hand-controls to sockets in the recess below the keyboard.



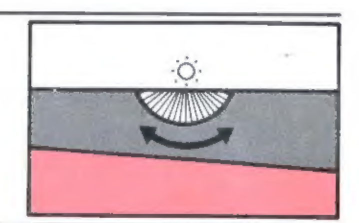
3 Insert a Videopac cartridge in game computer.

4 Switch on game computer by pushing power switch (inwards from left to right).

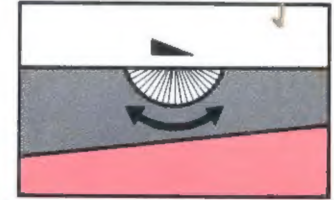


5 Press RESET (△) and the text "SELECT GAME" („Départ") will appear on your screen.

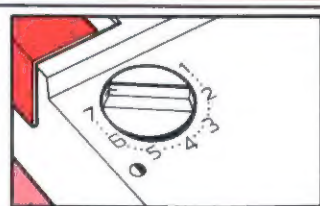
6 Set brightness control at required level.



7 Set volume control at required level.

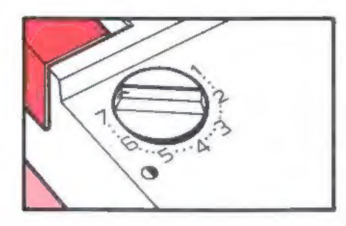


8 Set contrast control at required level. When using one of the Videopac cartridges, numbered 1 to 43, see page 6 for proper adjustment of contrast control. For cartridges numbered higher than 43, see instructions for use received with the cartridge.



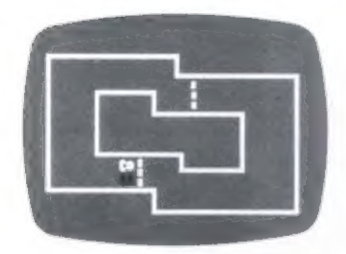
9 For further instructions on how to play the game, see the instructions for use of the cartridge you have selected.

The special Philips Videopac Contrast Control

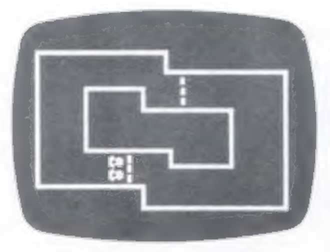


All Videopac game cartridges are designed to produce images in colour. The G7200 game computer will not produce pictures in colour. This will not present a problem however, since the game computer is equipped with a special contrast control. It will allow you to make the necessary adjustments in black and white to distinguish all essential symbols.

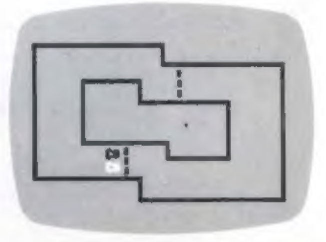
The G7200 contrast control has seven basic positions, making it possible to actually reverse the contrast effect as indicated by the following images for Videopac cartridge 1:



Contrast control in position 7.



Contrast control in position 4.

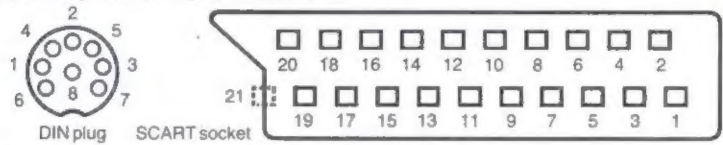


Contrast control in position 1.

In the table you will find instructions for the best adjustment of the contrast control for Videopac cartridges numbered 1 to 43. For cartridges carrying a higher number, refer to the instructions for use you receive with those cartridges.

Using the G7200 in combination with a colour TV set

In the rear of the game computer you will find an eight-pin DIN output socket. When you have a colour TV with a SCART-connection, you may be able to connect your Videopac game computer to your TV set and thus produce images in colour.
We advise you to consult your dealer first.



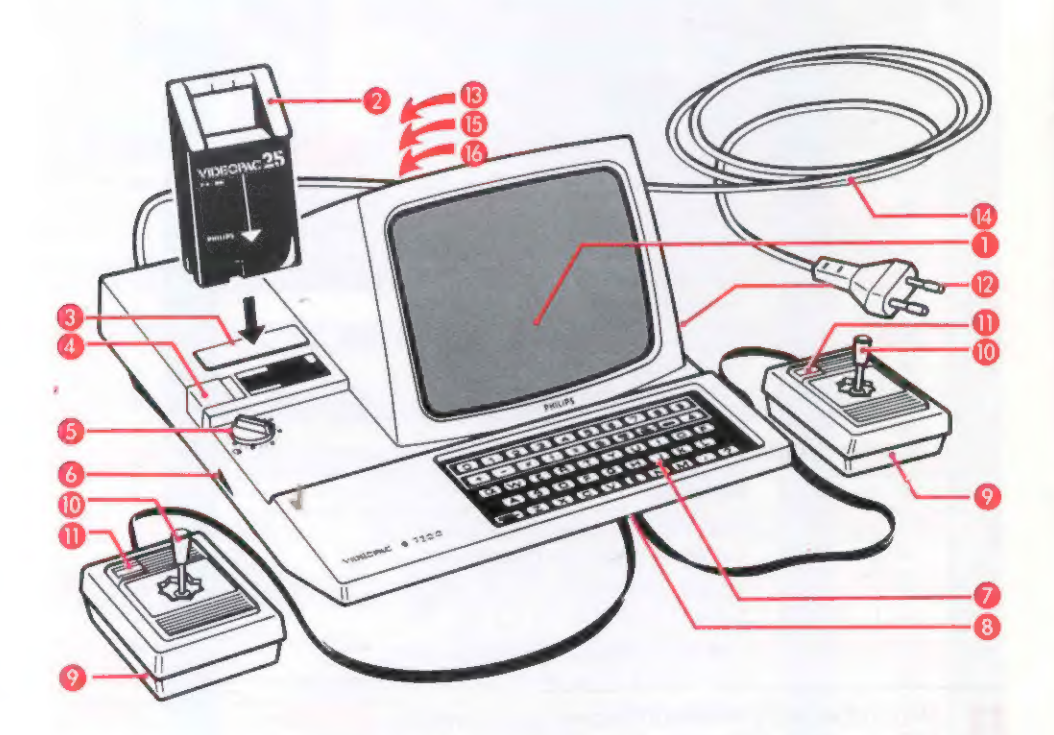
Pin number DIN plug	Signal		Corresponding SCART pin
1	Status RGB	3V/75 Ohm	16
2	Earth		4
3	BLUE in	0,7V/75 Ohm	7
4	SYNC	0,3V/75 Ohm	20
5	RED in	0,7V/75 Ohm	15
6	Status CVBS	12V/10 kOhm	8
7	SOUND in	0,2 V eff/1 kOhm	2-6
8	GREEN in	0,7V/75 Ohm	11

VIDEOPAC CARTRIDGE NUMBER	CONTAINS THE FOLLOWING GAME(S)	POSITION OF CONTRAST CONTROL
1	Race, Spin-out and Cryptogram	5
2	Pairs, Space Rendezvous and Logic	4/5
3	American Football	2 or 6
4	Air-Sea War and Battle	4
5	Blackjack	4
6	Tenpin Bowling and Basketball	4
7	Mathematician and Echo	4
8	Baseball	2
9	Computer Programmer	4
10	Golf	2 or 6
11	Cosmic Conflict	4
12	Take the Money and Run	4
13	Playschool Math	4
14	Gunfighter	4
15	Samurai	5
16	Depth Charge and Marksman	4
17	Chinese Logic	4
18	Laser War	5
19	Catch the Ball and Noughts and Crosses	2 or 4
20	Stone Sling	4
21	Secret of the Pharaohs	4
22	Space Monster	4
23	Las Vegas Gambling	4
24	Flipper Game	4
25	Skiing (Slalom, Giant Slalom, Down Hill)	5
26	Basket Game	4
27	Electronic Table Football	4
28	Electronic Volleyball	4
29	Dam Buster	4
30	Battlefield	6
31	Musician	
32	Labyrinth Game and Supermind	4
33	Jumping Acrobats	4
34	Satellite Attack	6
35	Electronic Billiards (Eight Ball and Rotation)	6
36	Electronic Soccer and Electronic Ice Hockey	6
37	Monkeyshines	4
38	Munchkin	2
39	Freedom Fighters	2
40	4 in 1 Row	1
41	Conquest of the World	7
42	Quest for the Rings	6
43	Pickaxe Pete	1
C7010	Chess module	1
A	Newscaster	7

VIDEOPAC SPIELCOMPUTER G7200

Der Videopac-Spielcomputer G 7200, dessen glücklicher Besitzer Sie gerade geworden sind, ist ein kompletter, in sich abgeschlossener Video-Spielcomputer mit vollständiger alphanumerischer Tastatur und zwei Handreglern mit Aktionstasten sowie einem Schwarzweiss-Monitor mit Lautsprecher. Ihr G 7200 kann mit allen Videopac-Kassetten einschliesslich Videopac-Schachmodul C 7010. programmiert werden.

Der G 7200 bietet das völlig unabhängige Videopac-Vergnügen, da er nicht auf ein separates (Farb-)TV-Gerät angewiesen ist.

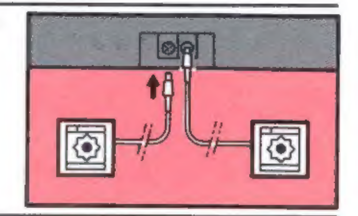


1. 9-Zoll-Schwarzweissmonitor
2. Videopac-Spielkassette (nicht ingebriffen)
3. Einschuböffnung für Spielkassette
4. Ein-Aus-Schalter
5. Videopac-Spezialkontraststeuerung
6. Lautstärkeregler
7. Alphanumerische Tastatur
8. Anschlüsse für Handregler
9. Handregler
10. Steuerknüppel
11. Aktionstaste
12. Helligkeitsregler
13. Lautsprecher
14. Netzkabel
15. DIN-Ausgangsbuchse
16. Einschuböffnungen für Videopac-Schachmodul C 7010

ANSCHLUSS UND EINSTELLUNGEN VOR DEM SPIEL

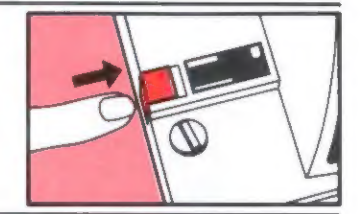
1 Schliessen Sie Ihren Videopac-Spielcomputer G 7200 an das Stromnetz an.

2 Schliessen Sie die Handregler an den Buchsen in der Bodenvertiefung des Computers an.



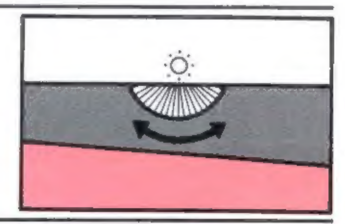
3 Schieben Sie eine Videopac-Kassette in den Spielcomputer.

4 Schalten Sie den Spielcomputer ein, indem Sie den Hauptschalter drücken (nach innen von links nach rechts).

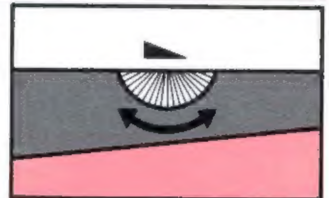


5 Drücken Sie RESET (△). Auf Ihrem Bildschirm erscheint der Text „SELECT GAME".

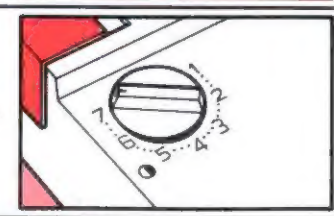
6 Regeln Sie die Helligkeit auf den gewünschten Wert.



7 Regeln Sie die Lautstärke auf den gewünschten Wert.

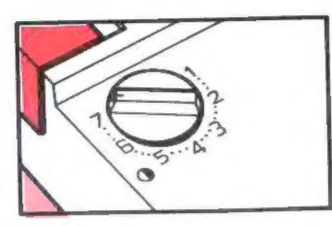


8 Regeln Sie den Kontrast auf den gewünschten Wert. Falls Sie eine der Videopac-Kassetten Nr. 1 bis 43 verwenden, nehmen Sie die richtige Kontrasteinstellung wie auf Seite 10 beschrieben vor. Die Kontrastregelung für Kassetten ab Nr. 44 ist in den einzelnen Gebrauchsanleitungen beschrieben.



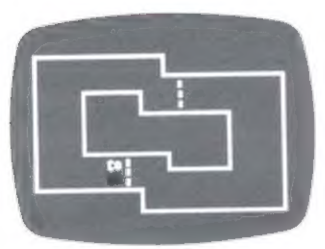
9 Die Anweisungen für die jeweiligen Spiele finden Sie in der Gebrauchsanleitung der gewählten Kassette.

Die Videopac-Spezialkontraststeuerung von Philips

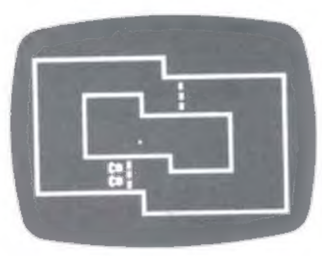


Alle Videopac-Kassetten erzeugen farbige Bilder; der Bildschirm des Spielcomputers G 7200 zeigt jedoch ein schwarz-weisses Bild. Allerdings entstehen daraus keine Nachteile, denn der Spielcomputer verfügt über einen speziellen Kontrastregler. Damit können Sie das Schwarzweissbild so einstellen, dass alle wichtigen Symbole leicht zu unterscheiden sind.

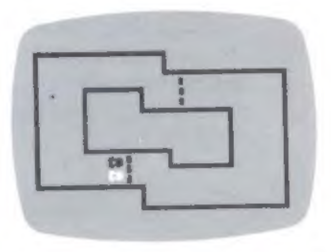
Der Kontrastregler des G 7200 hat sieben Grundpositionen, mit denen sogar der Kontrasteffekt umgekehrt werden kann, wie die folgenden Bilder aus Videopac-Kassette 1 zeigen:



Kontrastregler in Position 7.



Kontrastregler in Position 4.

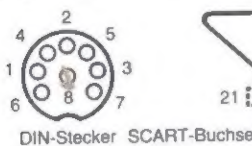


Kontrastregler in Position 1.

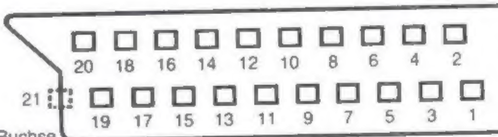
In der untenstehenden Tabelle finden Sie die korrekte Kontrastreglerposition für die Videopac-Kassetten Nr. 1 bis 43. Bei Kassetten mit höheren Nummern ist die korrekte Einstellung in der mitgelieferten Gebrauchsanleitung angegeben.

Verwendung des G 7200 zusammen mit einem Farb-TV-Gerät

An der Rückseite des Spielcomputers befindet sich eine 8-polige DIN-Ausgangsbuchse. Wenn Ihr Farb-TV-Gerät über einen SCART-Anschluss verfügt, können Sie wahrscheinlich Ihren Videopac-Spielcomputer an das Gerät anschliessen und das Kassettenbild in Farbe reproduzieren. Erkundigen Sie sich bei Ihrem Fachhändler über diese Anschlussmöglichkeit.



DIN-Stecker



SCART-Buchse

Stift Nr.	Signal		Entspr. SCART-Stift
1	Status RGB	3V/75 Ω	16
2	Erde		4
3	BLAU ein	0,7V/75 Ω	7
4	SYNC	0,3V/75 Ω	20
5	ROT ein	0,7V/75 Ω	15
6	Status CVBS	12V/10 kΩ	8
7	TON ein	0,2V eff/1 kΩ	2-6
8	GRÜN ein	0,7V/75 Ω	11

VIDEOPAC KASSETTEN-NR.	BEZEICHNUNG DER SPIELE	STELLUNG DES KONTRASTREGLERS
1	Autorennen, Wirbelwind und Geheimschrift	5
2	Memory, Rendezvous im Weltall und Knobeln	4/5
3	Rugby	2/6
4	See- und Luftkrieg, und Panzerschlacht	4
5	Black Jack	4
6	Bowling und Basketball	4
7	Der kleine Mathematikus und Pass auf	4
8	Baseball	2
9	Computerprogrammierung	4
10	Golf	2/6
11	Krieg im Weltall	4
12	Das Millionenspiel	4
13	Vorschul-Rechnen	4
14	Revolverhelden	4
15	Samurai	5
16	Schützenfest und Schiffeversenken	4
17	Chinesische Logik	4
18	Laser-Krieg	5
19	Fang den Ball und Drei mal drei	2/4
20	Burgenschlacht	4
21	Das Geheimnis der Pharaonen	4
22	Das Weltraum-Monster	4
23	Einarmiger Bandit	4
24	Flipper	4
25	Ski-rennen	5
26	Korbball	4
27	Tischfussball	4
28	Elektronischer Volleyball	4
29	Dämme sprengen	4
30	Schlachtfelt	6
31	Musiker	7
32	Labyrinth und Superhirn	4
33	Kunstspringer	4
34	Satellitten-Angriff	6
35	Elektronisches Billard	5-6
36	Elektronisch Fussball und Elektronisch Eishockey	5-6
37	Affenjagd	4
38	Mampfer	6
39	Freiheitskämpfer im Weltraum	2
40	4 Gewinnt	1
41	Eroberung der Welt	7
42	Die Suche nach den Ringen	6
C 7010	Schach	7
A	Laufschrift	1